**Introdução o JavaScript ES6 essencial**

O ES6 é a versão atualizada e padronizada do JavaScript.

**Conceitos**

- O JavaScript ES6 é uma linguagem de alto nível, do tipo interpretada (que é executada diretamente, sem necessidade de processamento em outro formato ou linguagem), além de ser fracamente tipada e dinâmica, tipada pois é possível o uso de operadores específicos sem a verificação para fora de suas finalidades e dinâmica pois não necessita da especificação do tipo da variável em sua declaração, além de ser possível mudar seu tipo.

- Outro conceito importante são as funções de primeira classe e de ordem maior que representam as funções ou estruturas de dados(objetos e arrays) que podem ser atribuídas a variáveis, sendo possível ser passada por meio de argumento ou retornada.

Exemplo:

*fuction getName(){*

*fuction getName(){*

*return "Eliabe Rocha Da Cruz"*

*}*

*fuction logFn(fn){*

*console.log(fn());*

*}*

*const logFnResult = logFn;*

Currying

Típico de linguagens funcionais, o *currying* permite a redução do número de parâmetros de uma dada função por meio da criação de outras funções.

Exemplo:

*function soma(a){*

*function(b){*

*return a + b;*

*}*

*}*

*const soma2 = soma(2);*

*soma2(3);*

*soma2(4);*

Hoisting

O hoisting se divide em dois tipos, o de variáveis e o de funções. No primeiro caso, em caso da criação de uma variável dentro do escopo de uma função, sem sua devida atribuição, está será retornada como *undefined*. No segundo caso, a função irá retornar sua definição, mesmo que a sua declaração seja posterior a sua chamada.

Imutabilidade

A imutabilidade se refere a impossibilidade de alteração de objetos, seja para adicionar, deletar ou alterar atributos, sendo necessário uma nova variável ou função com base no objeto que se deseja alterar.

**Tipos de variáveis**

Existem três tipos de variáveis a **var**, a **let** e a **const**. O que diferencia a var de uma let é sua definição no escopo, sendo o tipo **let** mais usado dentro de escopo de blocos e funções. O tipo **const** tem como característica sua impossibilidade de alteração de valor, porém em caso de um objeto ou array é possível alterar seus atributos..